



20 ans du VRAC - Rugby, Rencontres à Quinze

Les équipes invitées pour les *rencontres* qui se dérouleront sur grand terrain durant la matinée et le début d'après midi, respecteront l'esprit du jeu et garderont en tête qu'il ne s'agit pas d'une compétition.

L'accent est mis sur le côté amical afin que les participants (de 35 à 65 ans) puissent donner le meilleur d'eux mêmes tout en gardant en tête, que les résultats en termes de scores n'auront aucune importance.

Les arbitres auront pour consigne de diriger le jeu et de sanctionner toute conduite antisportive ou agressive sur le terrain et si nécessaire, avec les capitaines, faire sortir le joueur qui ne respectera pas l'esprit de fête et de partage de cette journée.

Les matchs se dérouleront sur deux mi-temps de 7 mn et se disputeront à quinze.

Le temps de jeu total de chaque joueur ne devra pas dépasser 80mn



LES REGLES

Les règles actuelles du rugby sont valables pour les rencontres des vétérans à l'exception des modifications suivantes :

Un nombre illimité de remplacements de joueurs est autorisé à n'importe quel moment du jeu et tout joueur remplacé peut reprendre le jeu à n'importe quel moment de la partie.

Les mêlées ne seront pas disputées (pas de poussée), les 8 avants doivent rester liés dans la mêlée jusqu'à ce que le ballon ait été libéré par le demi de mêlée

Le troisième ligne centre ne devra pas faire de départ (pas de 89)
Le demi de mêlée ne doit pas suivre la progression du ballon ou gêner l'autre demi de mêlée

Les joueurs feront l'effort de respecter les règles du hors jeu, en particulier en restant derrière les pieds du dernier joueur de leur équipe dans une mêlée ouverte, un maul et à 5 mètres pour la mêlée fermée.

Les 8 avants doivent tous s'aligner lors des touches (pas de touches rapides)

Les ascenseurs en touche sont autorisés

Le jeu au pied n'est autorisé que dans ses propres 22 mètres (pas de coup de pieds à suivre ou rasant en dehors des 22m).



L'équipe (assez chanceuse) qui marque un essai réengagera par un coup de pied, rendant la balle à l'équipe ayant encaissé l'essai.
La transformation de l'essai ne sera pas tentée

Le jeu trop viril est prohibé, pas de charge sur l'adversaire le coude en avant.

Une course de 60 m n'a aucun intérêt...

Bien au contraire, toute course ne devra pas dépasser 15/20 m et la passe qui s'en suivra (peut-être) aura pour effet de produire du jeu et... ...du plaisir à tous !!!

REGLES PARTICULIERES DES PORTEURS DE CHASUBLES

Les joueurs les plus âgés (60 ans et plus) ne doivent pas être plaqués et doivent être traités avec respect.

Ils devront être reconnaissables à leur chasuble de couleur.

Les joueurs un peu plus jeunes à court de forme, pourront également décider de porter ces chasubles.

Tout joueur de plus de 60 ans et/ou porteur d'un chasuble, en possession du ballon ne peut être plaqué mais doit être tenu ou ceinturé afin d'empêcher sa progression tout en respectant l'esprit Rugby Vétérans.

Il ne doit pas être projeté au sol et doit pouvoir libérer la balle pour la jouer.



Les joueurs en chasuble, supposés physiquement diminués, ne doivent pas profiter de leur statut !

Tous les joueurs qui souhaitent participer devront adhérer aux règles ci-dessus qui seront rappelées par les deux capitaines et l'arbitre au début de chaque rencontre.

Il est de la responsabilité de chaque capitaine et de l'arbitre, de veiller au respect de ces règles lors de la rencontre.

Nous sommes tous réunis pour faire la fête...
Amusons-nous !!!



Le Comité du VRAC